

**PERTUNJUK PEMAKAIAN
APLIKASI MUSABAQAH
VERSI 4**

Oleh: Toha <tohenk@yahoo.com>

08123090095

REV 4.0

REVISI

REVISI	TANGGAL	KETERANGAN
1.0	21 Juli 2006	Aplikasi Musabaqah versi 2.1
2.0	04 Juli 2012	Aplikasi Musabaqah versi 3.0
3.0	25 Juli 2013	Aplikasi Musabaqah versi 4.0
4.0	10 September 2013	Update Penjurian II

DAFTAR ISI

REVISI	2
DAFTAR ISI	3
CATATAN	4
MENGENAL APLIKASI	5
MEMULAI APLIKASI	5
MEMULAI PENILAIAN	6
MENGAKSES MENU APLIKASI.....	8
PENGGUNAAN KEYPAD	8
PROSEDUR PENILAIAN	9
PENDAFTARAN PESERTA	10
PROSEDUR PENDAFTARAN PESERTA	10
PENJURIAN I, II, DAN III	13
PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN I	13
PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN II	15
PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN III	18
MENGISI DATA LOMBA	20
MEMULAI PENILAIAN LOMBA.....	23
CERCAS CERMAT (CCQ)	29
PENGATURAN PENILAIAN	29
MENGISI DATA LOMBA	30
MEMULAI PENILAIAN LOMBA.....	31
KEYPAD EMULATOR	35

CATATAN

Petunjuk ini berisi tentang cara-cara pemakaian/pengoperasian Aplikasi Musabaqah untuk melakukan penilaian suatu cabang lomba.

Lihat petunjuk lain:

- ◆ *Quickstart Guide*, berisi tentang sekilas gambaran Aplikasi Musabaqah.
- ◆ *Advanced Guide*, berisi petunjuk pengaturan Aplikasi Musabaqah tingkat lanjut termasuk instalasi aplikasi dan software pendukung.

MENGENAL APLIKASI

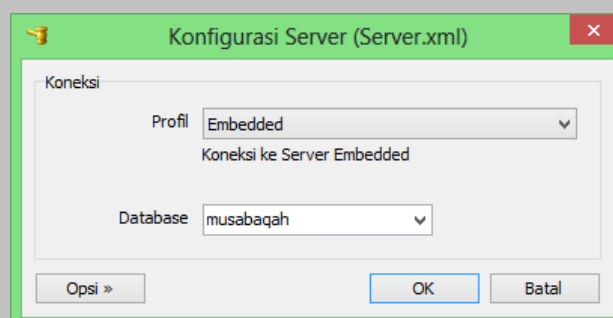
MEMULAI APLIKASI

Aplikasi Musabaqah dapat dijalankan dengan mengklik dua kali ikon Aplikasi Musabaqah yang terdapat di *desktop*, atau dengan memilih *shortcut* yang ada di Start Menu.

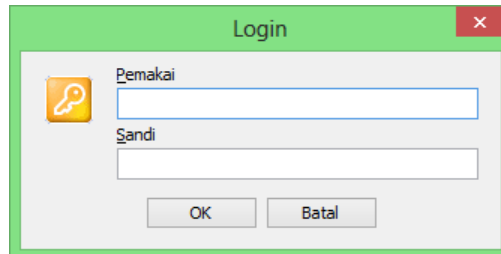


Shortcut Aplikasi Musabaqah di desktop dan Start Menu.

Ketika aplikasi pertama kali dijalankan, sebelum memasuki interface utama, anda akan disuguhkan dialog Konfigurasi Server yang dimaksudkan untuk mengkonfigurasi server database yang akan digunakan. Selanjutnya pilih OK untuk mengkonfirmasi.



Setiap memulai aplikasi akan ditampilkan dialog Login, sehingga hanya user yang berhak dapat menggunakan aplikasi. Masukkan nama pemakai dan sandi untuk login ke aplikasi.



Dialog Login.

- ◆ Nama pemakai dan sandi bersifat case sensitive sehingga huruf besar dan huruf kecil dibedakan.
- ◆ Saat pertama kali di-install, nama pemakai adalah **administrator** dan sandi adalah **mtq** (perhatikan huruf).
- ◆ Hendaknya mengganti password administrator default di atas untuk menjaga keamanan aplikasi.

Ketika pertama kali memulai aplikasi, aplikasi Musabaqah akan meminta pengaturan awal aplikasi yang meliputi:

- ◆ Pengaturan event aktif.
- ◆ Lokasi lomba.
- ◆ Inisialisasi data lomba.

MEMULAI PENILAIAN

Setelah anda login ke aplikasi, secara default Dialog Selamat Datang akan selalu ditampilkan, dimana anda dapat memulai melakukan penilaian suatu lomba.

Dialog Selamat Datang menyajikan langkah-langkah yang harus dilakukan sehingga penilaian lomba dapat berjalan.



Dialog Selamat Datang, menyediakan link-link pada pengoperasian penilaian.

Klik pada link-link -- *biasanya link ditandai dengan huruf berwarna biru dan bergaris bawah* -- yang terdapat pada dialog Selamat Datang.

Kegiatan pada cabang lomba terurut sesuai dengan prioritas dimana kegiatan teratas menempati prioritas tertinggi.



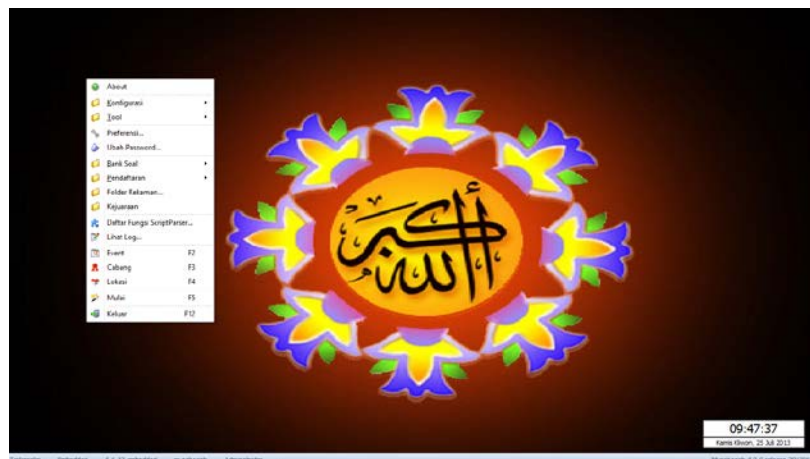
Kegiatan pada Cabang Lomba, terurut sesuai prioritas.

Kegiatan-kegiatan yang perlu dilakukan untuk memulai penilaian lomba secara garis besar meliputi:

- ◆ Pendaftaran peserta, pendaftaran peserta dan validasi kepesertaan untuk aplikasi Musabaqah.
- ◆ Pengaturan perlombaan, diperlukan pertama kali ketika cabang lomba baru diaktifkan, link ini menyediakan pengaturan-pengaturan suatu cabang lomba.
- ◆ Mengisi data lomba, diperlukan pertama kali ketika cabang lomba baru diaktifkan, link ini menyediakan input data-data yang diperlukan pada suatu cabang lomba.
- ◆ Mulai penilaian, link ini digunakan untuk memulai penilaian lomba.
- ◆ Ekspor dan impor data lomba, digunakan untuk mengekspor dan juga mengimpor data penilaian pada masing-masing babak.

MENGAKSES MENU APLIKASI

Untuk dapat mengakses fungsi-fungsi Aplikasi Musabaqah selain fungsi-fungsi penilaian lomba -- *tutup semua dialog aplikasi yang aktif sehingga hanya desktop Aplikasi Musabaqah yang nampak* -- **klik kanan** pada sebarang tempat untuk melihat menu.



Desktop Aplikasi Musabaqah, klik kanan untuk melihat menu.

PENGGUNAAN KEYPAD

Penilaian lomba umumnya menggunakan keyboard, tetapi aplikasi sudah mendukung penggunaan hardware khusus untuk input nilai yaitu “**KeyPAD**”.

Jika penilaian menggunakan KeyPAD, setiap penilaian dimulai akan dicek keberadaan KeyPAD (absensi) dan mendaftar KeyPAD yang tersedia. Jika hardware KeyPAD tidak terpasang, proses ini bisa memakan waktu agak lama. Jika hardware KeyPAD tidak terpasang, untuk dapat men-simulasikan penggunaan KeyPAD dapat digunakan KeyPAD Emulator.

Pada penilaian lomba yang menggunakan KeyPAD, input nilai dari keyboard tidak dapat digunakan.

PROSEDUR PENILAIAN

Setiap lomba terdiri dari terbagi dalam babak-babak lomba, dimulai dengan penyisihan hingga ke babak final. Sehingga yang diperlukan untuk melakukan penilaian suatu lomba yaitu:

- ◆ Pendaftaran peserta, baik secara langsung maupun tidak langsung (dengan mengimpor data pendaftaran dari file CSV).
- ◆ Mengatur parameter-parameter yang digunakan saat penilaian, misalnya; penggunaan pewaktu, lama penilaian jika menggunakan pewaktu, penggunaan isyarat suara, rekaman suara, dll.
- ◆ Mengisi data-data perlombaan yang meliputi pengisian data hakim, data peserta, topik lomba (jika ada), penentuan grup (CCQ), dan pemasangan KeyPAD (jika menggunakan KeyPAD).
- ◆ Melakukan proses penilaian peserta, yaitu pemanggilan nomor peserta, mengaktifkan pewaktu, atau mengatur KeyPAD jika dibutuhkan, kemudian mencetak nilai ke printer. Proses ini diulang hingga semua peserta selesai dinilai.

PENDAFTARAN PESERTA

Aplikasi Musabaqah menyediakan fungsi pendaftaran peserta dengan beberapa fasilitas:

- ◆ Validasi umur peserta sesuai dengan cabang dan golongan lomba.
- ◆ Penomoran otomatis menyesuaikan gender (jika lomba menggunakan gender).
- ◆ Integrasi dengan aplikasi ID-CARD untuk pembuatan id card peserta.

Untuk mengimpor data peserta untuk pendaftaran dari file CSV (file teks dengan pemisah ; dapat diedit menggunakan Microsoft Excel) dengan kolom:

- ◆ NAMA, nama peserta.
- ◆ SEX, jenis kelamin peserta (L/P).
- ◆ TPTLHR, tempat lahir.
- ◆ TGLLHR, tanggal lahir (dd/mm/yyyy).
- ◆ JOB, untuk peserta JOB diisi dengan PESERTA.
- ◆ ASAL, asal peserta (bukan kafilah).
- ◆ KAFILAH, asal kafilah.
- ◆ CABANG, nama cabang dan golongan dipisahkan dengan SPASI.
- ◆ NOMOR, nomor peserta.
- ◆ KONTAK, kontak peserta semisal nomor telepon.
- ◆ FOTO, nama file foto peserta dalam format JPG.

Impor data dengan mengakses menu utama dan pilih *Pendaftaran | Impor Daftar Nama*.

PROSEDUR PENDAFTARAN PESERTA

Dialog pendaftaran peserta ditunjukkan seperti gambar berikut.

The screenshot shows a software window titled "Pendaftaran: Tilawah - Anak-Anak". It features a menu bar with "Menu", "Pendaftaran", and "Utilitas". Below the menu bar are several utility buttons: "Modus Penuh", "Simpan", "Pertama", "Terakhir", "Cari...", "Lihat", "Cetak...", "Batal", "Sebelum", "Refresh", "Saring...", "Tersaring", and "Cari dan Saring". The main area is divided into sections: "Pilih Data" (with sub-items: Pengaturan, Pendaftaran, Daftar Peserta, Daftar Nama), "Pendaftaran" (with fields for Golongan, Kafilah, and Nomor Peserta), and "Personil" (with fields for Nama, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Gender, and Asal). The "Nomor Peserta" field displays "0038". At the bottom, there are "Simpan", "Batal", and "Tutup" buttons. The status bar at the very bottom indicates "Siap" and "1 dari 2 total".

Dialog pendaftaran peserta.

Sebelum melakukan pendaftaran terlebih dahulu harus ditentukan pengaturan-pengaturan yang diperlukan. Aktifkan data Pengaturan pada dialog pendaftaran seperti dialog berikut:

The screenshot shows the "Pengaturan" (Settings) tab of the "Pendaftaran: Tilawah - Anak-Anak" dialog. It contains a section titled "Pengaturan Pendaftaran" with several checkboxes: "Pisahkan Peserta sesuai Gender" (checked), "Update Data Pendaftaran untuk Data Peserta pada Penilaian" (unchecked), "Update Data Peserta untuk Aplikasi IDCARD" (checked), "Pendaftaran dengan Photo" (unchecked), "Update Peserta sebagai Team" (unchecked), and "Pendaftaran Peserta dengan Nomor Tampil" (checked). Below these are several input fields: "Tanggal Batas Umur" (16/06/2013), "Jumlah Personil" (1 orang), "Usia Peserta maksimal" (14 tahun), "Nomor awal Pendaftaran" (1), and "Format Nomor Peserta" (0000). A note at the bottom of the settings area reads: "Gunakan 0 sebagai pengganti digit, karakter lain akan diasumsikan apa adanya." At the bottom of the dialog are "Simpan", "Batal", and "Tutup" buttons. The status bar at the very bottom indicates "Siap" and "1 dari 6 total".

Dialog pengaturan pendaftaran peserta.

Pengaturan pendaftaran meliputi pengaturan lomba secara umum dan pengaturan khusus untuk pendaftaran saja:

- ◆ *Pisahkan peserta sesuai Gender*, mengaktifkan/menonaktifkan penggunaan Gender dalam lomba.
- ◆ *Update Data Pendaftaran untuk Data Peserta pada Penilaian*, mengaktifkan/menonaktifkan update data pendaftaran otomatis ke data penilaian.
- ◆ *Update Data Peserta untuk Aplikasi IDCARD*, mengaktifkan/menonaktifkan update data untuk aplikasi IDCARD.
- ◆ *Pendaftaran dengan Photo*, mengaktifkan/menonaktifkan foto peserta.
- ◆ *Update Peserta sebagai Team*, jika personil lebih dari 1 (satu) maka update data ke penilaian akan menggunakan nama kafilah.
- ◆ *Pendaftaran Peserta dengan Nomor Tampil*, pada saat proses pendaftaran akan diminta juga Nomor tampil jika pengaturan diaktifkan.
- ◆ *Tanggal Batas Umur*, menentukan tanggal batas penghitungan umur peserta.
- ◆ *Jumlah Personil*, jumlah personil untuk satu nomor peserta.
- ◆ *Usia Peserta maksimal*, usia maksimal peserta dalam tahun dihitung dari Tanggal Batas Umur.
- ◆ *Nomor Awal Pendaftaran*, nomor awal yang digunakan untuk membuat nomor peserta.
- ◆ *Format Nomor Peserta*, digunakan untuk menentukan format nomor peserta.

Langkah-langkah pendaftaran:

- ◆ Pilih Cabang dan Golongan lomba.
- ◆ Pilih asal Kafilah.
- ◆ Pilih atau ketikkan nama, tempat lahir, tanggal lahir, gender, dan asal peserta.
- ◆ Jika personil lebih dari satu, lanjutkan dengan personil selanjutnya.
- ◆ Klik tombol update untuk melakukan perubahan.
- ◆ Simpan data, aplikasi memvalidasi umur peserta.
- ◆ Ulangi untuk semua peserta.

Setelah proses pendaftaran, data pendaftaran dapat diupdate ke penilaian dengan mengakses menu utama dan pilih *Pendaftaran | Update Peserta*.

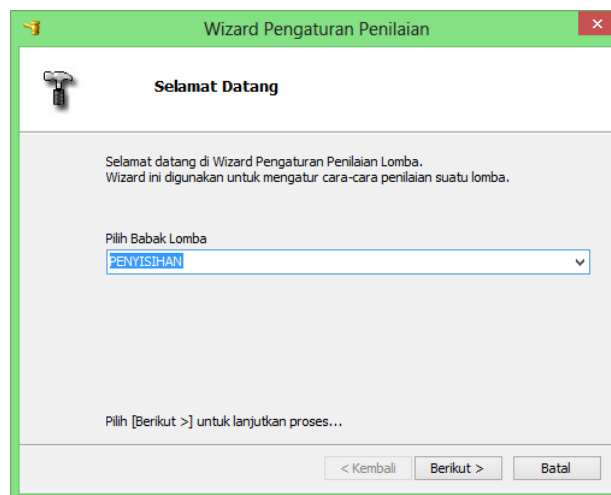
PENJURIAN I, II, DAN III

PENJURIAN I, adalah penilaian lomba dengan beberapa hakim menilai satu bidang dalam suatu lomba baik dengan penilaian sistem rata-rata atau sistem nilai tengah (model lomba pada MTQ).

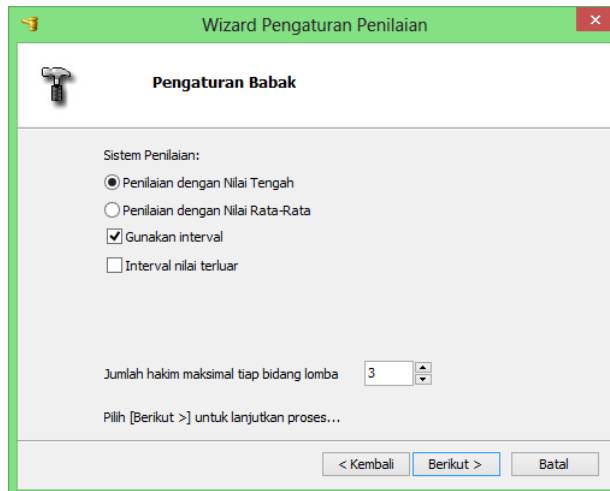
PENJURIAN II, adalah penilaian lomba dengan seorang hakim bidang dalam suatu lomba yang dalam bidang tersebut terdiri dari komponen-komponen penilaian (model lomba pada MKQ).

PENJURIAN III, adalah varian penilaian lomba Penjurian I dengan tiap-tiap bidang dapat ditentukan jumlah hakim secara individual dengan penilaian akumulasi dan rata-rata.

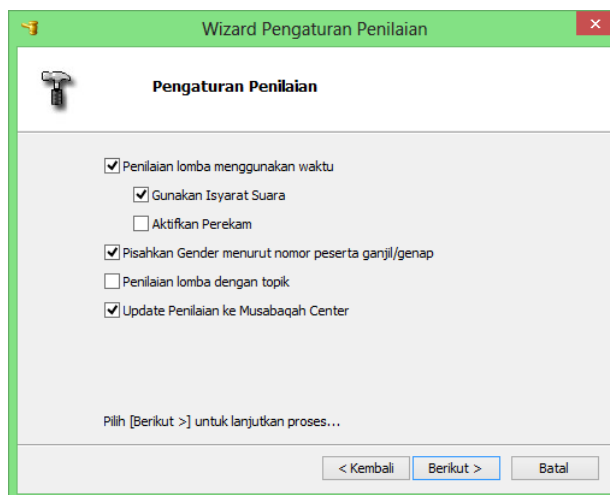
PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN I



Pengaturan awal yaitu dengan memilih Babak Lomba, dimulai Babak Penyisihan, Babak Semifinal, dan Babak Final.



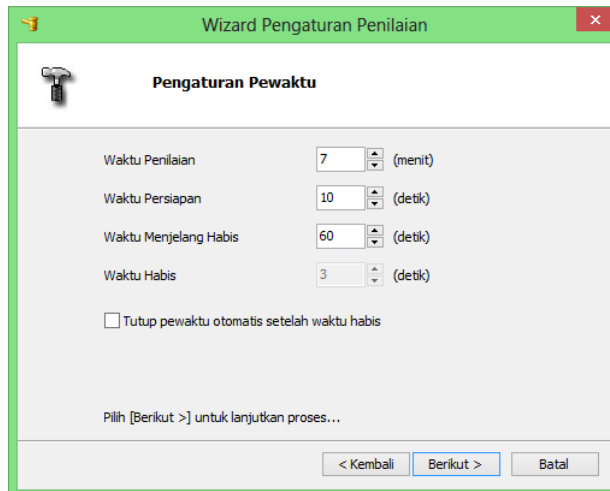
Selanjutnya yaitu pengaturan babak yang meliputi cara penilaian apakah menggunakan nilai tengah atau nilai rata-rata, penggunaan interval, dan pengaturan jumlah hakim untuk tiap-tiap bidang lomba.



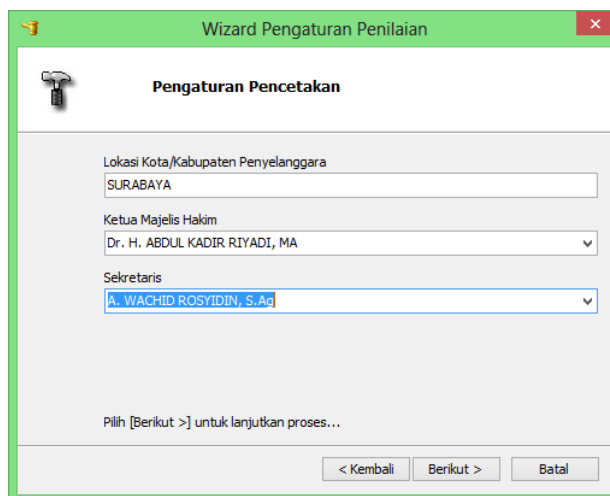
Jika perlombaan dibatasi oleh waktu aktifkan centang pada cek *Penilaian lomba menggunakan waktu*. Waktu penilaian lomba selanjutnya dapat dimasukkan, beserta pilihan penggunaan isyarat suara, dan perekaman suara (Perekaman Suara membutuhkan aplikasi tambahan RecordPad Sound Recorder, lihat Instalasi).

Cek *Pisahkan Gender menurut nomor peserta ganjil/genap* digunakan untuk membedakan peserta putra dan putri yang digunakan pada pencetakan Rekap Nilai.

Selanjutnya, Cek *Penilaian lomba dengan topik* dapat dicentang jika penilaian lomba dengan topik tomba.

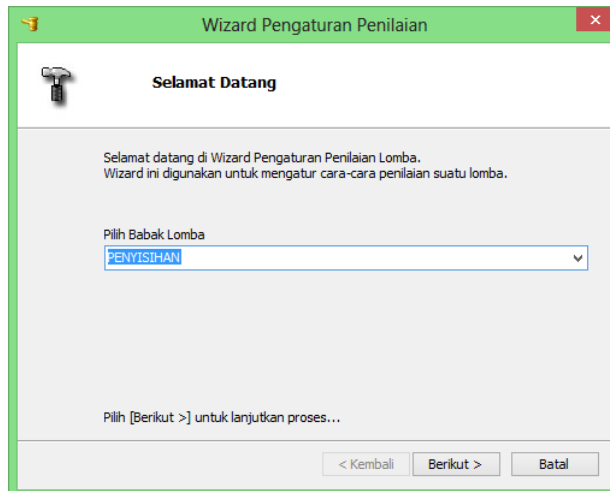


Jika komba menggunakan waktu, maka parameter pewaktu dapat di atur, yaitu penutupan pewaktu secara otomatis jika waktu sudah berakhir. Parameter lain yang dapat diatur yaitu lama waktu persiapan, lama waktu sebelum waktu akan habis, dan jeda sebelum pewaktu ditutup otomatis. Pengaturan ini dilewati jika lomba tidak menggunakan pewaktu.

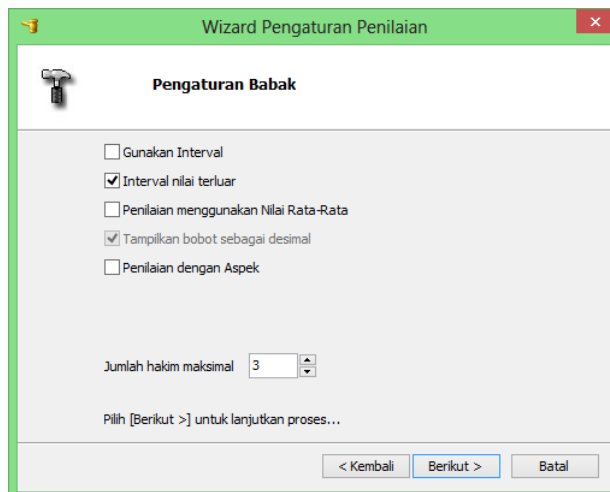


Pengaturan ini digunakan pada pencetakan nilai dan rekap nilai. Pilih Berikut untuk menyelesaikan pengaturan.

PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN II

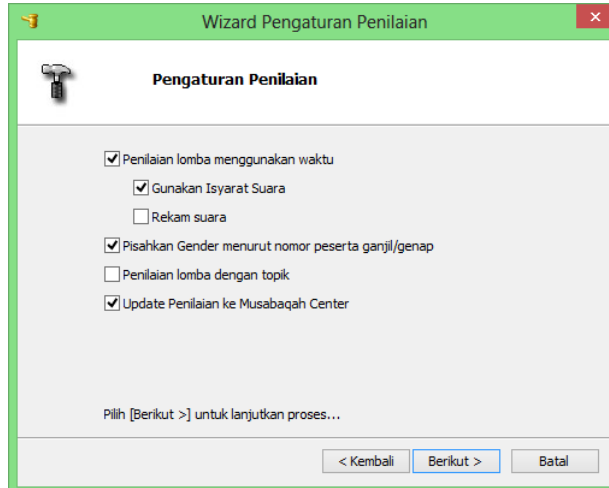


Tentukan nama babak terlebih dahulu.



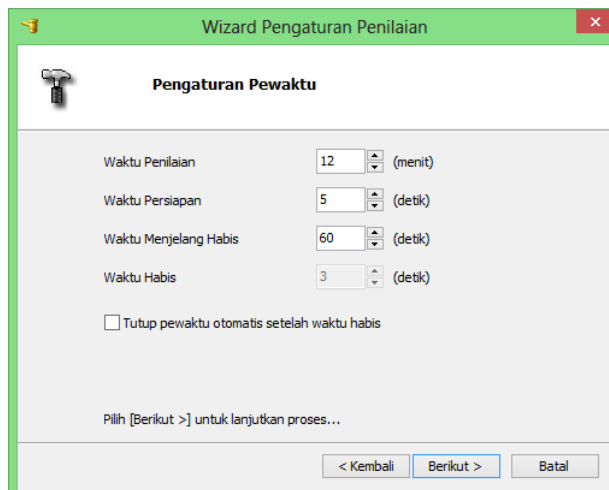
Tentukan pengaturan babak lomba yang meliputi:

- Penggunaan interval.
- Jika menggunakan interval, apakah menggunakan nilai terluar.
- Apakah menggunakan nilai akumulasi atau rata-rata.
- Jika menggunakan rata-rata, bobot dapat ditampilkan sebagai prosentase atau dalam desimal.
- Penggunaan aspek/unsur untuk tiap-tiap cabang.
- Jumlah hakim maksimal tiap bidang.

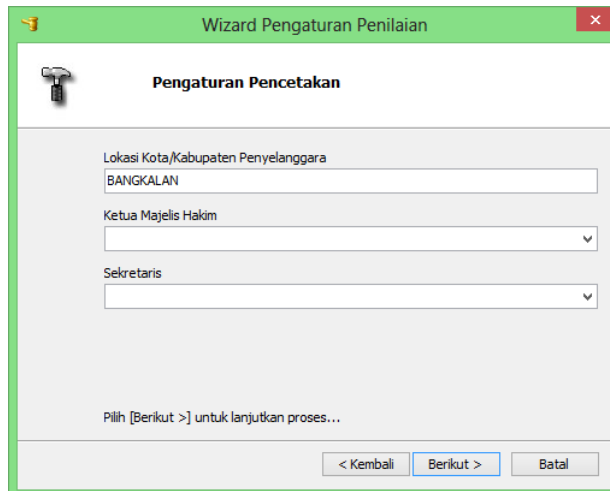


Jika perlombaan dibatasi oleh waktu aktikan centang pada cek *Penilaian lomba menggunakan waktu*. Waktu penilaian lomba selanjutnya dapat dimasukkan, beserta pilihan penggunaan isyarat suara, dan perekaman suara. Cek *Pisahkan Gender menurut nomor peserta ganjil/genap* digunakan untuk membedakan peserta putra dan putri yang digunakan pada pencetakan Rekap Nilai.

Selanjutnya, Cek *Penilaian lomba dengan topik* dapat dicentang jika penilaian lomba dengan topik tomba.

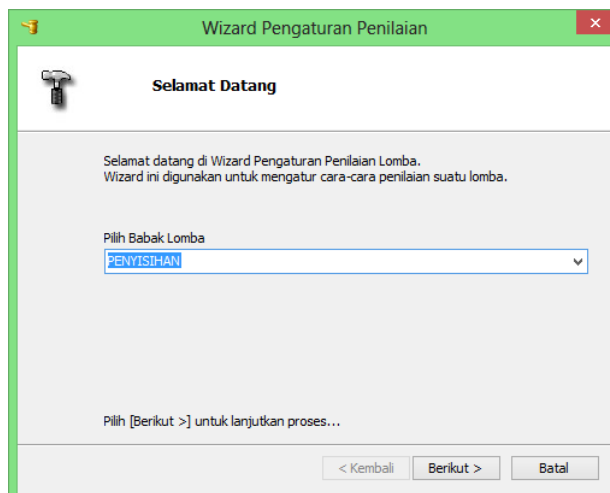


Jika lomba menggunakan waktu, maka parameter pewaktu dapat di atur, yaitu penutupan pewaktu secara otomatis jika waktu sudah berakhir. Parameter lain yang dapat diatur yaitu lama waktu persiapan, lama waktu sebelum waktu akan habis, dan jeda sebelum pewaktu ditutup otomatis. Pengaturan ini dilewati jika lomba tidak menggunakan pewaktu.

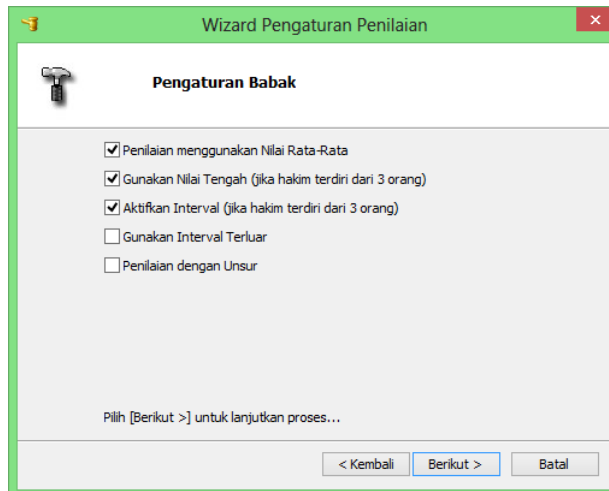


Pengaturan ini digunakan pada pencetakan nilai dan rekap nilai.
Pilih Berikut untuk menyelesaikan pengaturan.

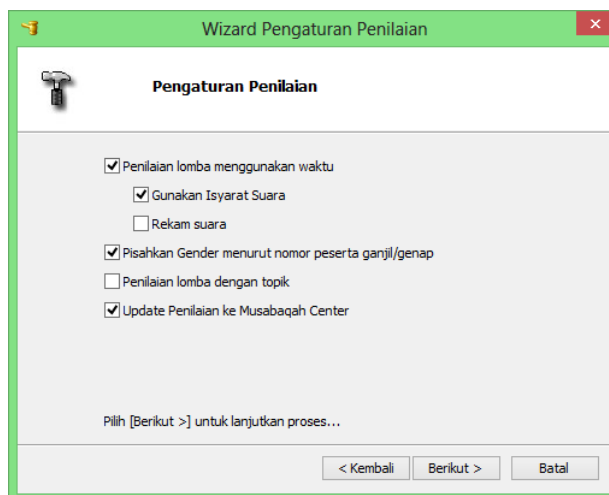
PENGATURAN PENILAIAN PENJURIAN III



Pengaturan awal yaitu dengan memilih Babak Lomba, dimulai Babak Penyisihan, Babak Semifinal, dan Babak Final.



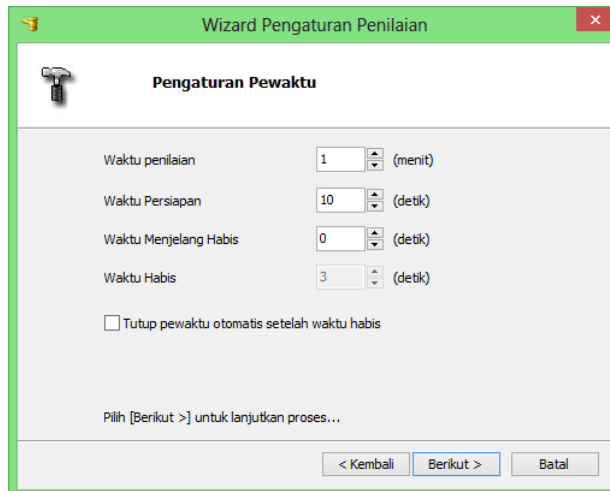
Selanjutnya yaitu pengaturan babak yang meliputi penggunaan unsur bidang dan penggunaan nilai rata-rata (jika nilai rata-rata tidak digunakan, penilaian akan menggunakan nilai akumulasi).



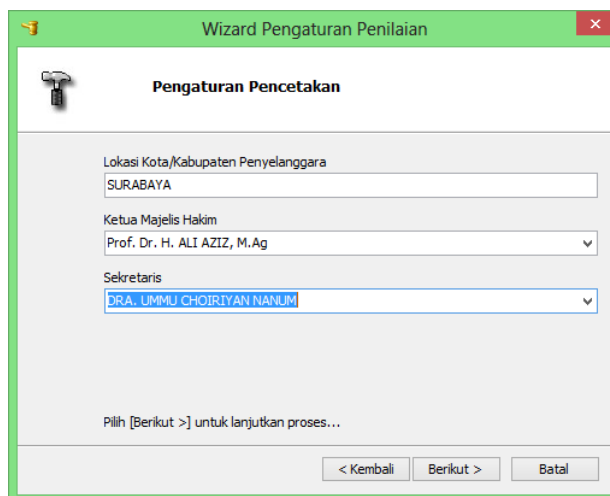
Jika perlombaan dibatasi oleh waktu aktifkan centang pada cek *Penilaian lomba menggunakan waktu*. Waktu penilaian lomba selanjutnya dapat dimasukkan, beserta pilihan penggunaan isyarat suara, dan perekaman suara (Perekaman Suara membutuhkan aplikasi tambahan RecordPad Sound Recorder, lihat Instalasi).

Cek *Pisahkan Gender menurut nomor peserta ganjil/genap* digunakan untuk membedakan peserta putra dan putri yang digunakan pada pencetakan Rekap Nilai.

Selanjutnya, Cek *Penilaian lomba dengan topik* dapat dicentang jika penilaian lomba dengan topik tomba.



Jika lomba menggunakan waktu, maka parameter pewaktu dapat di atur, yaitu penutupan pewaktu secara otomatis jika waktu sudah berakhir. Parameter lain yang dapat diatur yaitu lama waktu persiapan, lama waktu sebelum waktu akan habis, dan jeda sebelum pewaktu ditutup otomatis. Pengaturan ini dilewati jika lomba tidak menggunakan pewaktu.

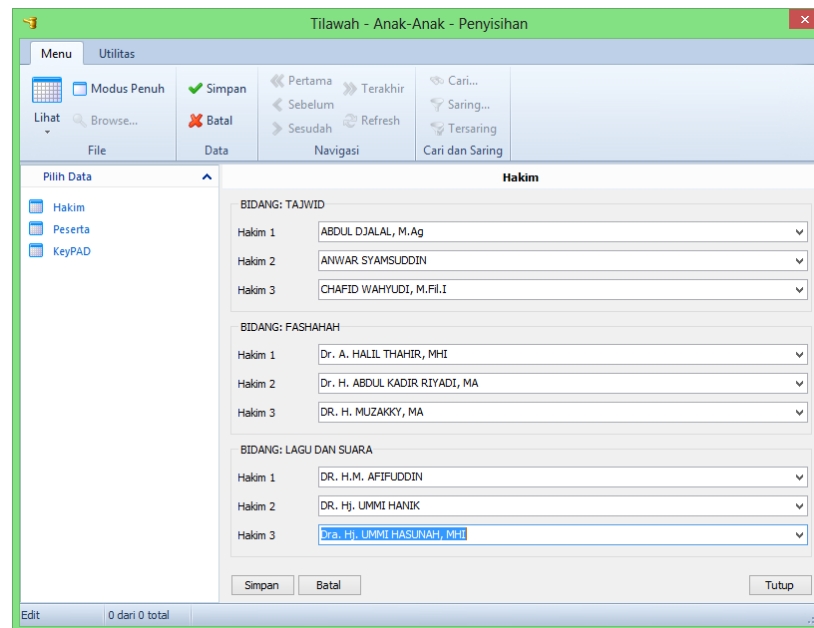


Pengaturan ini digunakan pada pencetakan nilai dan rekap nilai. Pilih Berikut untuk menyelesaikan pengaturan.

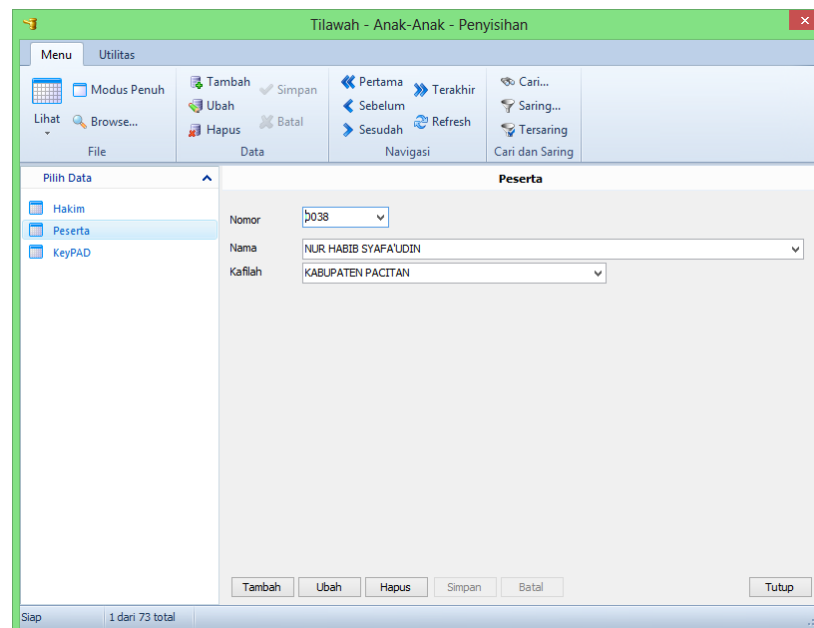
MENGISI DATA LOMBA

Pengisian data penilaian lomba meliputi data hakim, data peserta, topik (jika dengan topik), dan pemasangan KeyPAD (jika penilaian dengan KeyPAD).

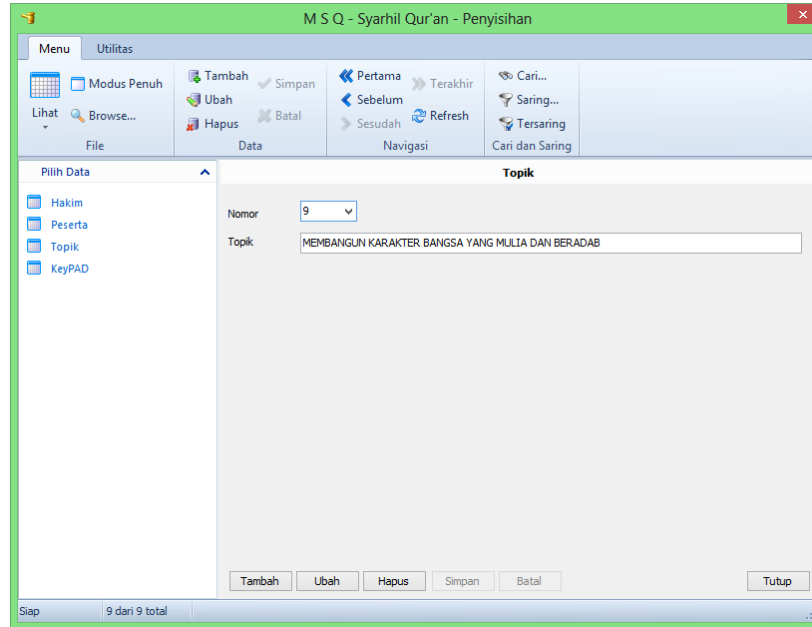
Pemilihan jenis data yang akan diisi dapat dipilih pada Explorer Bar di panel sebelah kiri.



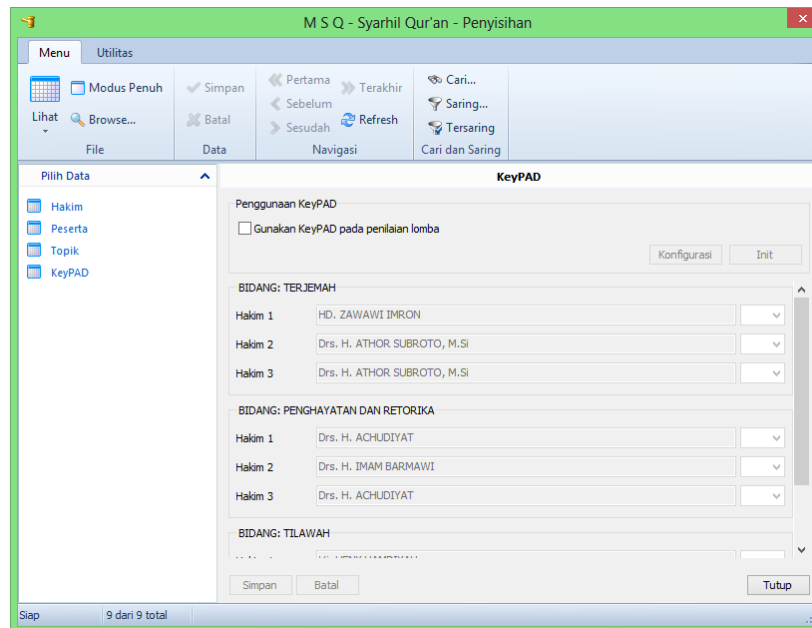
Entri data hakim.



Entri data peserta.



Entri data topik.



Penggunaan KeyPAD pada penilaian lomba beserta pemasangannya.

Penggunaan KeyPAD dapat diaktifkan/dinonaktifkan pada pengisian data KeyPAD. Tombol *Konfigurasi* digunakan untuk mengatur komunikasi dengan hardware KeyPAD. Tombol *Init* digunakan untuk mendaftarkan semua KeyPAD yang terpasang. Pemasangan KeyPAD dengan hakim tidak boleh ada yang sama, kecuali pada lomba dengan jumlah hakim lebih banyak daripada jumlah KeyPAD terpasang.

MEMULAI PENILAIAN LOMBA

TILAWAH - ANAK-ANAK

BABAK: PENYISIHAN NO. PESERTA: 0067 SKOR: 87

SEDIANG					
TAWIB		FAEWAH		LAGU DAN SUARA	
Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai
K. ABD. QODIR ABD. SHOMOH	27	K.K. ABD. QODIR ABD. SHOMOH	27	Dr. H. MUSTHOFA, M.Ag.	32
Dr. ABDUL AZIZ SK. M.M.	27	Dr. ABDUL AZIZ SK. M.M.	27	H.M. SUGENG PATAH	33,5
Dr. AGIB MUSTOFA	27	Dr. AGIB MUSTOFA	25	ALI MASHUD, S.H.	33
27		27		33	

NO. PESERTA

0067

SKOR

87

DATE: 23-06-2013
-- SUDAH DINILAI --

F1 - Info | F2 - Peserta | F3 - Mula | F4 - Cetak | F5 - Papan | F6 - Overlay | F12 - Tutup 100019

Dialog penilaian lomba sistem Penjurian I.

ULA - FIQH

BABAK: PENYISIHAN NO. PESERTA: 0002 SKOR:

Devon Hakim	KOMPONEN:		
	KELANCARAN MEMBACA	ESSENANSI MEMBACA	PEMANJAMAN NAKHA
A. HALL THAIR, M.HI			
AFRIZON KHOR, S.Pd			
DR. MUTIMATUL FAIDAH, M.Ag			
SUB TOTAL			
SUMBAH			

NO. PESERTA

0002

SKOR

F1 - Info | F2 - Peserta | F3 - Mula | F4 - Cetak | F5 - Papan | F12 - Tutup 100019

Dialog penilaian lomba sistem Penjurian II.

M 2 I Q - M 2 I Q

BABAK: FINAL NO. PESERTA: 1814 SKOR: 93,08

SEDIANG TULISAN:					
BOBOT MATERI		KADAM DAN GAYA BAHASA		LOGIKA DAN ORGANISASI PESAN	
Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai
Dr. H. ABDUL KAZIR SHADI, MA		Dr. H. UMME HANIK		ABDUL DHALAL, M.Ag	
Dr. H.M. HADI MASBURI, Lc. MA		CHAFED WAHYUDI, M.Si		Dr. A. HALL THAIR, M.HI	
CHAFED WAHYUDI, M.Si		Dr. H. ABDUL KAZIR SHADI, MA		Dr. H.M. HADI MASBURI, Lc. MA	

SEDIANG PRESENTASI:					
KUALITAS PAPAN		KUALITAS SUWARAN		ETIKA PRESENTASI DAN KEMAMPUAN UMUM	
Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai	Devon Hakim	Nilai
Dr. H. ABDUL KAZIR SHADI, MA		Dr. H. ABDUL KAZIR SHADI, MA		Dr. H. ABDUL KAZIR SHADI, MA	
Dr. H.M. HADI MASBURI, Lc. MA		Dr. H.M. HADI MASBURI, Lc. MA		Dr. H.M. HADI MASBURI, Lc. MA	
CHAFED WAHYUDI, M.Si		CHAFED WAHYUDI, M.Si		CHAFED WAHYUDI, M.Si	
Dr. H. UMME HANIK		Dr. H. UMME HANIK		Dr. H. UMME HANIK	
ABDUL DHALAL, M.Ag		ABDUL DHALAL, M.Ag		ABDUL DHALAL, M.Ag	
Dr. A. HALL THAIR, M.HI		Dr. A. HALL THAIR, M.HI		Dr. A. HALL THAIR, M.HI	

NO. PESERTA

1814

SKOR

93,08

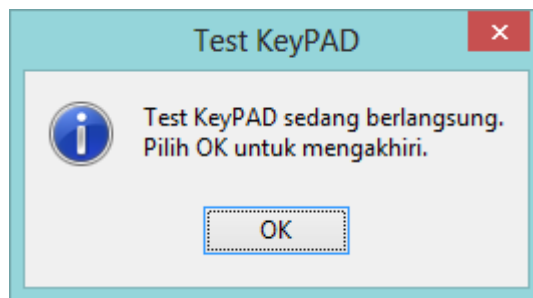
DATE: 23-06-2013
-- SUDAH DINILAI --

F1 - Info | F2 - Peserta | F3 - Mula | F4 - Cetak | F5 - Papan | F12 - Tutup 100019

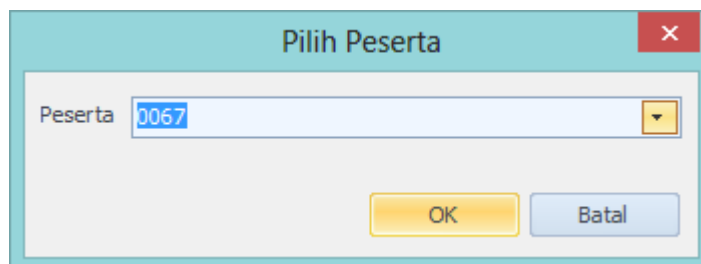
Dialog penilaian lomba sistem Penjurian III.

Langkah-langkah pelaksanaan penilaian sistem penjurian:

- ◆ Jika penilaian menggunakan KeyPAD, ada baiknya uji dahulu apakah KeyPAD berfungsi atau tidak. Tekan **CTRL+K** untuk menguji KeyPAD. Masukkan nilai pada semua KeyPAD dan periksa apakah sudah masuk ke aplikasi. Jika ada masalah, periksa lagi pada pemasangan KeyPAD dengan hakim. Jika sudah selesai Tutup konfirmasi uji KeyPAD dengan memilih **OK**.

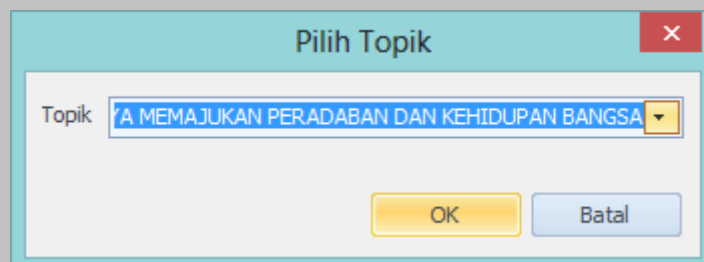


- ◆ Selanjutnya pilih peserta yang akan dinilai dengan menekan **F5**, pilih peserta dan/atau masukkan nomor peserta, akhiri dengan **OK**.

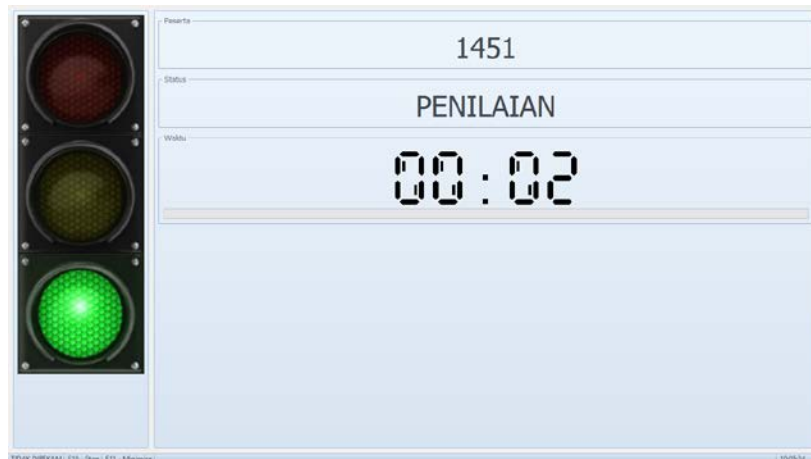


- ◆ Selanjutnya tekan **F6** untuk memulai penilaian.

Jika lomba menggunakan topik, sebelum penilaian dimulai akan ditampilkan Dialog Pilih Topik.



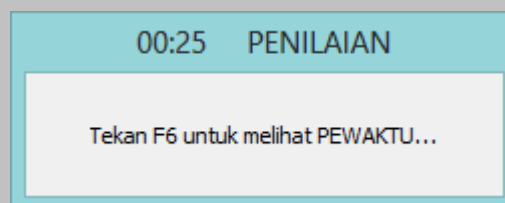
Selanjutnya, jika lomba menggunakan pewaktu:



Timer (pewaktu) lomba.

Untuk menghentikan penilaian sebelum waktu habis tekan **F10**.

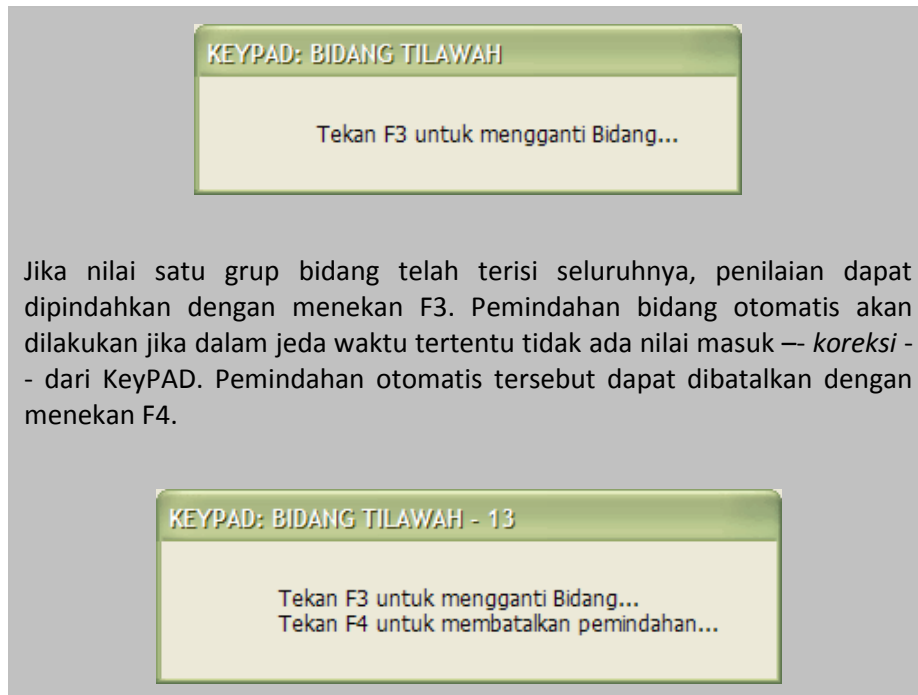
Ketika pewaktu masih aktif, pewaktu dapat di-minimize dengan menggunakan tombol F11. Dalam kondisi minimize pewaktu dapat diaktifkan kembali dengan menekan F6. Pewaktu otomatis akan kembali pada kondisi aktif ketika waktu menjelang habis dan ketika waktu telah habis tanpa harus diaktifkan dengan tombol F6.



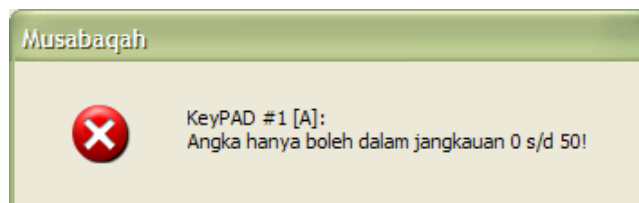
Timer (pewaktu) dalam kondisi minimize. Waktu tetap dapat dipantau.

- ◆ Setelah pewaktu selesai -- *atau jika tanpa pewaktu* -- dilanjutkan dengan memasukkan nilai. Jika penilaian tanpa menggunakan KeyPAD, nilai dimasukkan menggunakan keyboard. Jika menggunakan KeyPAD, nilai akan otomatis masuk sesuai pemasangan KeyPAD dengan hakim yang sudah ditentukan.

Pada lomba dengan grup bidang lebih dari satu dengan jumlah hakim lebih banyak daripada jumlah KeyPAD yang terpasang, pemasukkan nilai dilakukan secara bergilir antar grup bidang tersebut.

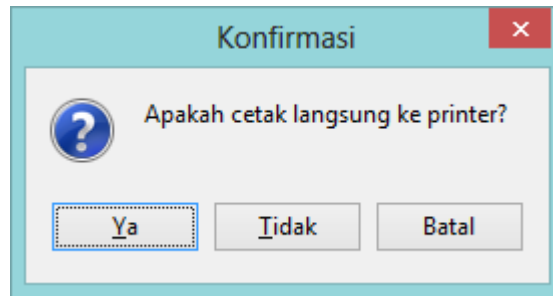


Pada waktu pengisian nilai, dilakukan pengecekan nilai yang dapat diterima, sehingga jika nilai di luar jangkauan akan ditampilkan pesan kesalahan.



Pada waktu pengisian nilai, jika tampilan hakim tidak cukup lebar – *terhalang oleh skor* – nonaktifkan dahulu skor dengan menekan F2, kemudian jika nilai sudah masuk aktifkan kembali dengan menekan F2 lagi.

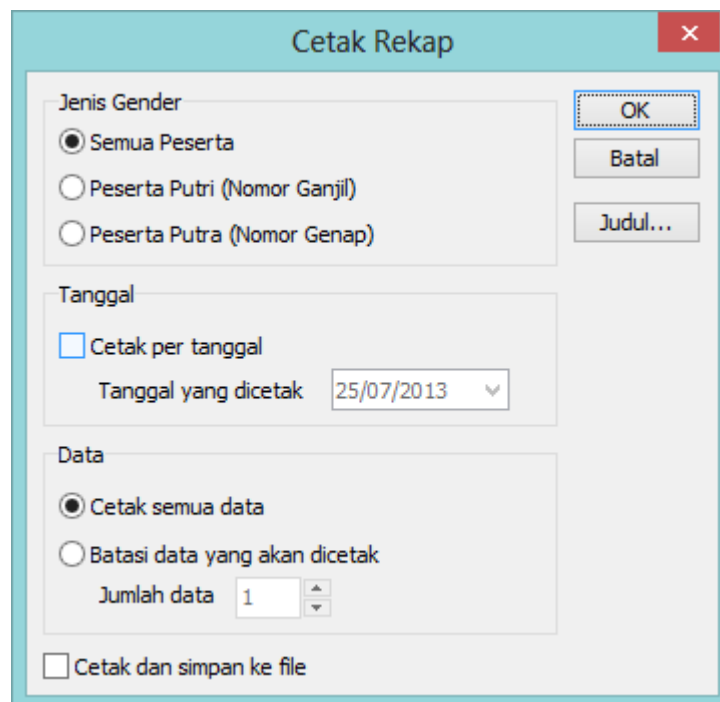
- ◆ Untuk mencetak nilai tekan **F7**, konfirmasi pencetakan akan ditampilkan. Pilih *Ya* untuk mencetak langsung ke printer, pilih *Tidak* untuk menampilkan preview nilai sebelum mencetak, atau pilih *Batal* untuk membatalkan.



Konfirmasi cetak jurnal nilai.

Ketika nilai sudah dicetak, penilaian dianggap telah selesai sehingga nilai tidak dapat dikoreksi kecuali pemakai berstatus administrator (tekan F6 untuk koreksi).

- ◆ Untuk mencetak daftar rekapitulasi nilai tekan **F8**. Dialog Cetak Rekap kemudian ditampilkan.

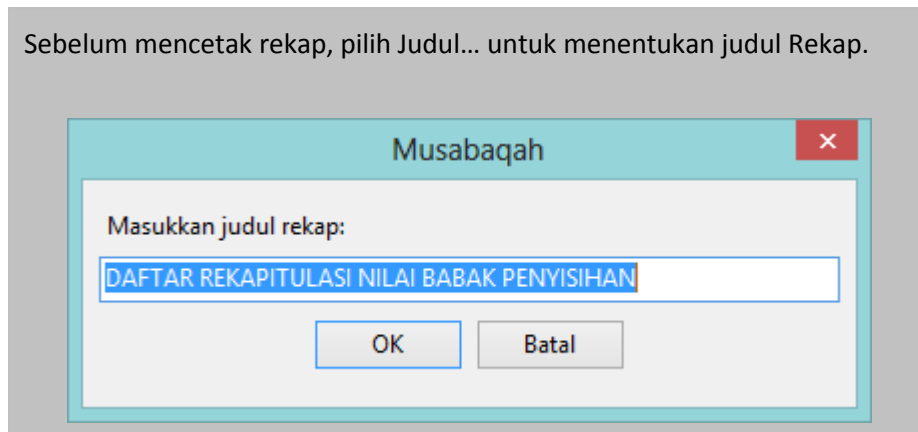


Dialog cetak rekap nilai.

Pilihan *Jenis Gender* hanya aktif, jika pada pengaturan pilihan gender diaktifkan. Aktifkan kotak cek *Cetak per tanggal* jika rekap yang dicetak hanya sesuai tanggal yang dipilih.

Pengurutan rekap sesuai dengan Nilai akhir tertinggi kemudian diurutkan sesuai prioritas masing-masing bidang lomba.

Sebelum mencetak rekap, pilih Judul... untuk menentukan judul Rekap.



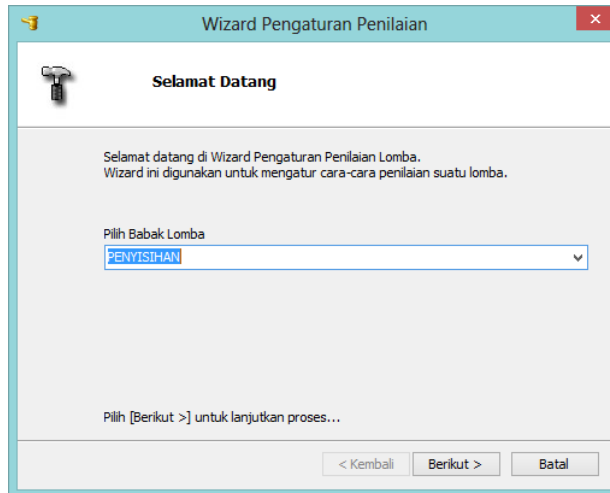
No	Peserta	Bidang	Nilai
1	0054 - ABD KHALIK - KABUPATEN PAMEKASAN	28.00 - 28.00 - 35.00	91.00000
2	0069 - NEDJAJUR AZIZAH - KOTA SURABAYA	28.00 - 28.00 - 34.50	90.00000
3	0026 - ALHAULI HANIM - KABUPATEN JOMBANG	28.00 - 28.00 - 34.00	90.00000
4	0040 - AHMAD ALFIAN MUGORROBIN BENDLOWI - KABUPATEN BANYUWANGI	28.00 - 28.00 - 34.00	90.00000
5	0068 - MUHAMMAD FARHAN - KABUPATEN PASURUAN	28.00 - 28.00 - 34.00	90.00000
6	0041 - Adinda Ghalaib Arika - KABUPATEN GRESIK	27.00 - 28.00 - 35.00	90.00000
7	0015 - NILINA LALA MUFIDA - KABUPATEN NGANJUK	28.00 - 28.00 - 33.50	89.00000
8	0053 - BURJATURROZANIYAH - KABUPATEN PAMEKASAN	28.00 - 28.00 - 33.50	89.00000
9	0028 - INSYIRAHIL FIAD - KABUPATEN MOJOKERTO	27.50 - 28.00 - 34.00	89.00000
10	0072 - AHMAD SYAFUDDIN HALIM - KOTA SURABAYA	27.50 - 27.50 - 34.00	89.00000
11	0008 - Aziz Dwi Nur Cahyo - KOTA MOJOKERTO	26.00 - 28.00 - 35.00	89.00000
12	0046 - MUHAMMAD FARIQ RIFQIYANTO - KABUPATEN MALANG	27.50 - 28.00 - 33.00	88.00000
13	0054 - M. USADILLAH HANIF - KABUPATEN BANGKALAN	27.50 - 28.00 - 33.00	88.00000
14	0051 - MEMES LINDA AYU - KABUPATEN BANGKALAN	28.00 - 28.00 - 32.00	88.00000
15	0068 - ZAFI KHID MAULIDI - KABUPATEN MATARANI	28.00 - 28.00 - 31.00	87.00000

Preview rekapitulasi nilai.

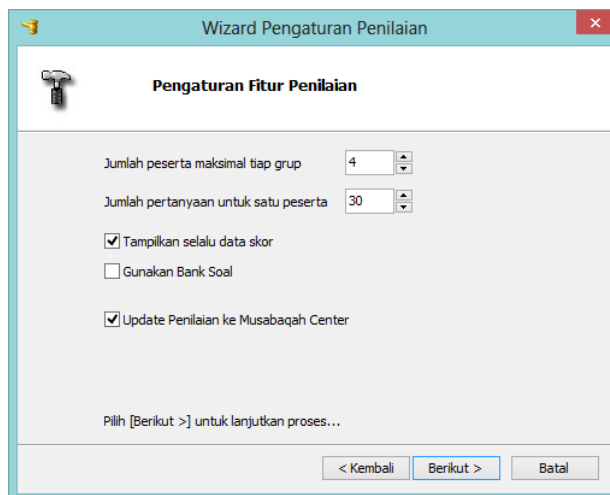
- ◆ Untuk mengakhiri penilaian tekan **F12**.

CERCAS CERMAT (CCQ)

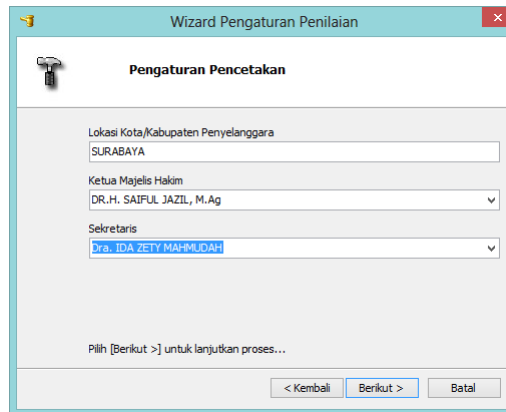
PENGATURAN PENILAIAN



Pengaturan awal yaitu dengan menentukan nama babak yang sedang berlangsung.



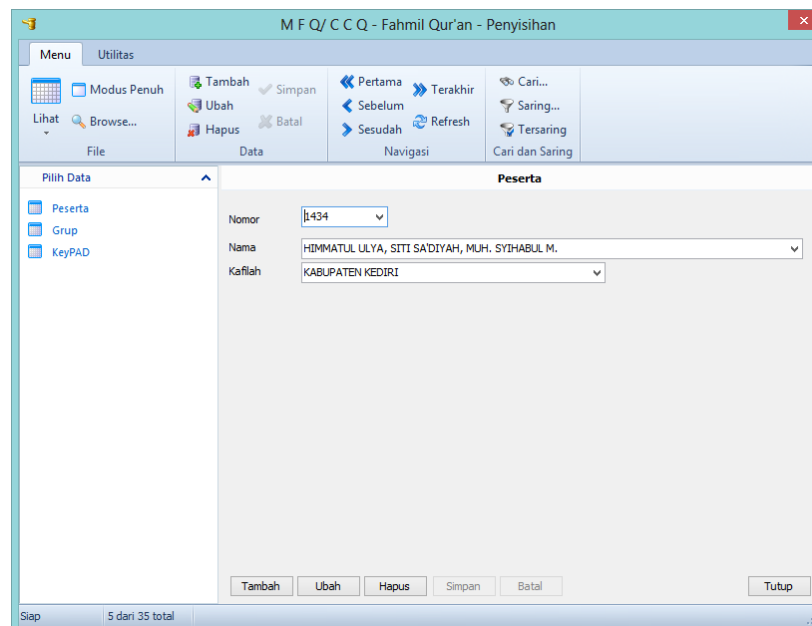
Pengaturan selanjutnya yaitu jumlah maksimal peserta dalam tiap regu dan jumlah pertanyaan dalam setiap lomba. Sedangkan cek Tampilkan selalu data skor akan membuat data skor ditampilkan ketika penilaian dimulai.



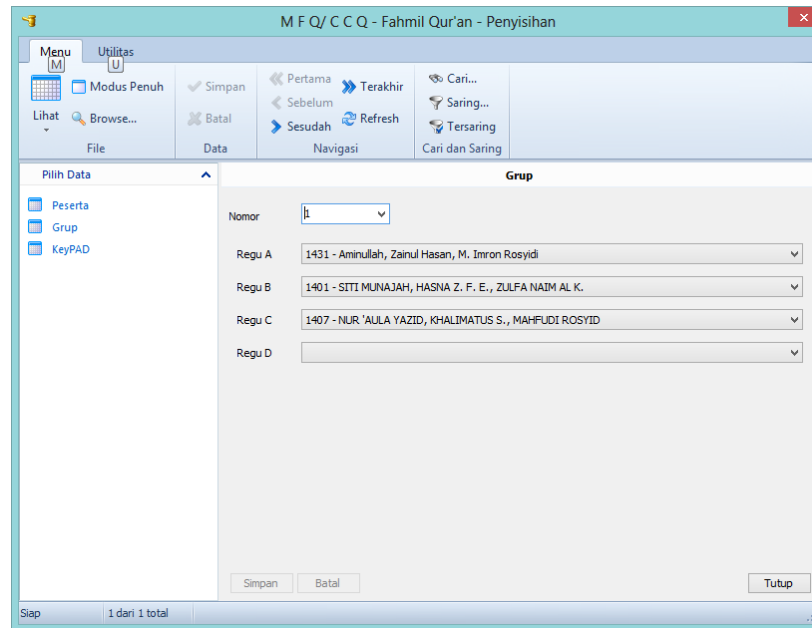
Pengaturan ini digunakan pada pencetakan nilai dan rekap nilai.
Pilih Berikut untuk menyelesaikan pengaturan.

MENGENAL DATA LOMBA

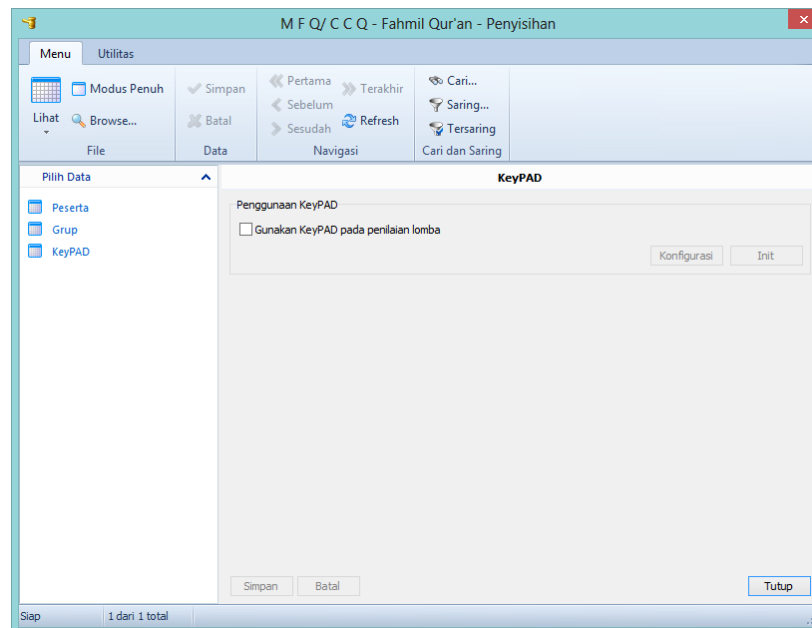
Pengisian data penilaian lomba meliputi data peserta, data regu, dan pemasangan KeyPAD (jika penilaian dengan KeyPAD).



Entri data peserta.



Entri data regu dalam setiap grup.



Penggunaan KeyPAD pada penilaian lomba beserta pemasangannya.

Pengaturan KeyPAD pada CCQ juga sama dengan pengaturan pada Penjurian. Pada Penjurian, pemasangan KeyPAD dengan hakim sedangkan pada CCQ pemasangan KeyPAD dengan REGU.

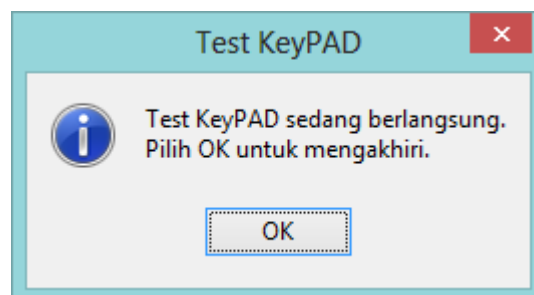
MEMULAI PENILAIAN LOMBA

BABAK: PENYISIHAN			GRUP: 1		
REGU A		REGU B		REGU C	
3431		3401		3407	
2100		425		1000	
1.	150	1.	100	1.	100
2.	125	2.	50	2.	75
3.	125	3.	50	3.	150
4.	50	4.	100	4.	25
5.	150	5.	100	5.	100
6.	100	6.	25	6.	100
7.	100	7.		7.	100
8.	200	8.		8.	
9.	100	9.		9.	150
10.	200	10.		10.	
11.	200	11.		11.	100
12.	100	12.		12.	
13.	100	13.		13.	
No. Soal: 1					
A	100450	B	100	C	

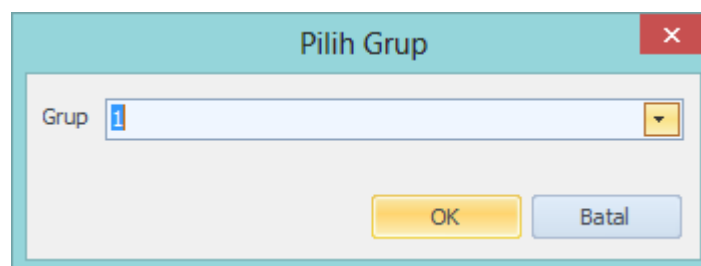
Dialog penilaian lomba sistem cerdas cermat (CCQ).

Langkah-langkah pelaksanaan penilaian sistem penjurian:

- ◆ Jika penilaian menggunakan KeyPAD, ada baiknya uji dahulu apakah KeyPAD berfungsi atau tidak. Tekan **CTRL+K** untuk menguji KeyPAD. Masukkan nilai pada semua KeyPad dan periksa apakah sudah masuk ke aplikasi. Jika ada masalah, periksa lagi pada pemasangan KeyPAD. Jika sudah selesai Tutup konfirmasi uji KeyPAD dengan memilih **OK**.



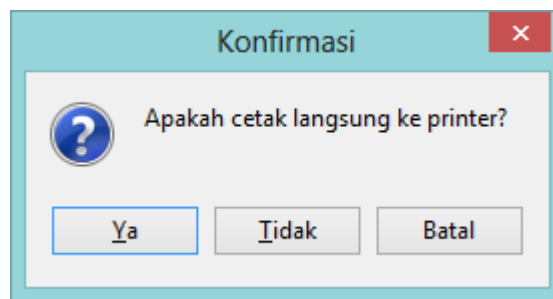
- ◆ Selanjutnya pilih regu/grup yang akan dinilai dengan menekan **F5**, masukkan nomor regu/grup, akhiri dengan **OK**.



- ◆ Selanjutnya tekan **F6** untuk memulai penilaian.

Sebelum penilaian dimulai dengan menekan **F6**, nilai tidak dapat dimasukkan.

- ◆ Nilai dimasukkan menggunakan keyboard atau menggunakan KeyPAD. Untuk berpindah ke soal berikutnya tekan **F4**, sebaliknya tekan **F3**. Jika ingin memilih regu secara cepat tekan **CTRL+1** untuk REGU A, **CTRL+2** untuk REGU B, dst. Langkah ini dilakukan hingga semua soal selesai.
- ◆ Untuk mencetak nilai tekan **F7**, konfirmasi pencetakan akan ditampilkan. Pilih *Ya* untuk mencetak langsung ke printer, pilih *Tidak* untuk menampilkan preview nilai sebelum mencetak, atau pilih *Batal* untuk membatalkan.



Konfirmasi cetak jurnal nilai.

Ketika nilai sudah dicetak, penilaian dianggap telah selesai sehingga nilai tidak dapat dikoreksi kecuali pemakai berstatus administrator.

- ◆ Untuk mencetak daftar rekapitulasi nilai tekan **F8**. Berikan judul rekapitulasi nilai kemudian pilih OK untuk melihat rekap nilai.

Nomor	Peserta	Grup	Nilai
1.	1431 - Zamrudh, Zahid Hasan, M. Incon Rosyidi - KABUPATEN LUMAJANG	1	2100
	1487 - ALIF JULIA YAZID, KHALIMATUS S, MAHFUDI ROSYID - KABUPATEN BOJONEGARA		1600
	1491 - GITI MARJAH, HADHA Z. F. E, ZULFA NAIM AL K - KABUPATEN PONOROGO		425
2.	1420 - ROH HADI S., REFANNY F. K. P., REF SIK F. - KABUPATEN MALANG	2	1725
	1410 - ELEM AISROH, NURUL F. A. M, RAUZIYAH NUR - KABUPATEN MOJOK		1100
	1433 - ZAHRO ADZIM, NURIL AISYAH A., RUMASAH M. A - KOTA SURABAYA		775
3.	1485 - JEFFAF F. S., ADRIANA S. F., NIR ANI F. P. - KABUPATEN BLITAR	3	1325
	1404 - ZINATU MASRURIN, LAILATUL USBAROKAH, INAS KAMELA - KABUPATEN TULUNGAGUNG		1075
	1419 - AZIDIM ILMU, AMALIANA R., ANA GHOFATUL Q. - KABUPATEN BANYUWANGI		800
4.	1415 - ANA SAFITRI, BRUCH, A. B. N., BIFFAHUL HOFIFAH -	4	1200

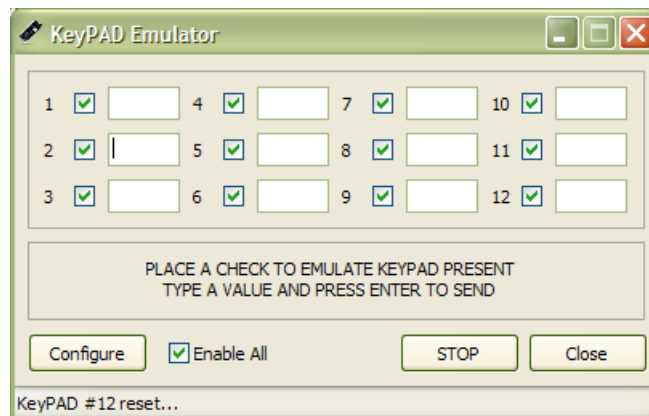
Preview rekapitulasi nilai.

- ◆ Untuk mengakhiri penilaian tekan **F12**.

KEYPAD EMULATOR

Keypad Emulator digunakan sebagai pengganti Keypad jika aplikasi dijalankan tanpa hardware Keypad. Keypad Emulator akan mengemulsikan keberadaan Keypad, sehingga simulasi pemasukan nilai dapat dilakukan.

Untuk menjalankan Keypad Emulator, pilih *Start | Programs | Musabaqah | Tools | Keypad Emulator*.



Untuk memakai Keypad Emulator perlu diperhatikan bahwa Null Modem Emulator (com0com) perlu diinstall terlebih dahulu. Null Modem Emulator menyediakan sepasang Serial Port bernama **CNCA0** dan **CNCB0**. Pasangkan Keypad Emulator dengan **CNCA0** dan Aplikasi Musabaqah pada **CNCB0** atau sebaliknya dengan memilih Configure.

Untuk memulai emulator pilih START dan beri centang pada nomor keypad yang ingin diemulsikan, atau jika semua keypad diemulsikan centang pada Enable All

Keypad emulator akan berinteraksi dengan Aplikasi Musabaqah, dan ketika aplikasi telah siap menerima data, isikan nilai pada nomor Keypad bersangkutan dan tekan ENTER untuk mengirimkan.

oOo